ب = احتمال الاصابة (بسرية او بكتيبة او بفوج م/ط) ٠

ق = عـدد الرمايات ٠

وتشمل ق ن / هـ ٠

حيث ان ن = عدد الطلقات التي ترميها وحدة مدفعية م/ط في زمن محدد ٠

هـ = عدد الطلقات التي يمكن ان ترميها وحدة م/ط في انقضاض واحد للطائـــرات المعاديـــة ٠

كو = عامل القيادة ويتراوح من (٧ر٠ ــ ٨ر٠) ٠

كي = عامل الجاهزية ويساوي في معظم الاحيان عامل القيادة ٠

لنأخذ بعض الحالات مبينين عاملي القيادة والجاهزية :

الحالة الاولى : خلال رماية واحدة (اي انقضاض واحد) بشرط ان يكون :

كو = كي = (٤ر٠ ــ ٨ر٠) ٠

أ ــ للفوج م/ط في حال الجاهزية والقيادة (٤ر٠) يمكن للفوج ان يدمر (٢٤ر٠) طائرة خلال ١٥ ــ ١٠ ثانية ٠ واذا كان عامل القيادة والجاهزية (٨ر٠) يكون التدميـر (٩٦ر٠) طائـــرة ٠

ب ــ بالنسبة للفرقة (اذا رمت بكافة وسائطها م/ط على الطيران المغير وكان العاملان كو وكي يساويان ٤ر٠ تكون النتيجة كالتالي : (٦٣ر٠) طائرة ٠

واذا كان العاملان ٨ر٠ يرتفع التدمير الى ٥٢ر٢ طائرة وذلك بمرور واحد ٠

الحالة الثانية خلال غارة مدتها ١٥ دقيقة وعامل القيادة والجاهزيـة ٤ر٠ يمكن ان يسقط الفوج ٥ر١ طائرة واذا كان العاملان ٨ر٠ يسقط بحدود ٦ طائرات ٠

اما بالنسبة للفرقة (العاملان ٤ر٠) يمكن ان يدمر ٥٨ر٥ طائرة معادية واذا كـــان العاملان ٨ر٠ يسقط ٣٢ر٢٢ طائرة ٠

الحالة الثالثة : في حال استهلاك وحدة نارية كاملة من مختلف الاعيرة في الفرقة :

ــ للفوج : العاملان (٤ر٠) الاسقاط ٧ر١ طائرة ٠

ــ للفوج : العاملان (٨ر٠) الاسقاط ٤٨ر٦ طائرة ٠

ــ للواء : العاملان (٤ر٠) الاسقاط ٢٣ر٥ طائرة ٠

ــ للواء : العاملان (٨ر٠) الاسقاط ٩٢ر٢٠ طائرة ٠

وهنا يجب ان نتساءل بماذا تميز مثل هذه القوانين المركبة لنظرية الاحتمالات ؟

والجواب هو ان هذا القانون ، الذي استخدمناه سابقا ، وغيره من قوانين الاحتمالات، هي قوانين تجريبية ، وليست وضعية واستنتاجية تعتمد على وحدات ثابتة ، ونتائـــج متساوية ومتكررة ، تحت عدة شروط وظروف متساوية ٠ ان قوانين الاحتمالات هي اكثـر